

VIRTUAL BOY

VUE-VREJ-JPN

取扱  
説明書

12才以下  
VIRTUAL BOY DROSTING GAME

T&E SOFT

## 使用上のご注意

このたびは、(株)ティーアンドイーソフトのバーチャルボーイ専用カートリッジ「レッドアラーム」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございました。まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

# レッドアラーム

## VIRTUAL 3D SHOOTING GAME CONTENTS (目次)

ゲームを始める前に	2
ストーリー紹介	5
コントローラーの基本操作方法	6
目標紹介	10
オプションメニューの説明	12
リプレイ中のコントローラーの操作方法	14
ゲーム画面の解像度とメニュー紹介	16
ゲーム視点切り替え画面紹介	18
アイテム紹介	20
ゲームの目的	22
敵キャラクター紹介	24
ステージ1とステージ2の大ボス紹介	26
レッドアラーム攻撃のアドバイス	28

## ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に次のような調整をおこなってください。

バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラーの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして次の画面が現れます。



STARTボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替わります。調整はこの画面を見ながらおこないます。



# VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

## ●目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅に  
バーチャルボーイ内部の表示装  
置を合わせる調整です。

調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整  
ダイヤル」をまわし、画面の4すみにあるマークが  
見える状態にあわせてください。

このように4すみのマークが見  
えるように調整してください。

※4つのマーク全てが見えない場合もありますが、  
3つ見えていればゲームに支障はありません。

その他の調整については、バーチャルボーイ  
本体取扱説明書をお読み下さい。



## オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。



# VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

「目的時間経過画面」で時間を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。もしスタートボタンを押して「オートマティックボース機能」のON/OFFが選べます。この画面で再びSTARTボタンを押すとゲームが終了し、さらに押すとタイトル画面が現われます。



「レイドアラーム」は約5分をこえてプレイした場合、各ステージの終了時にオートマティックボース機能が働き、ボース状態となります。適度な休憩をとり、目や体を休めて下さい。

スタートボタンを押すと、ゲームを再開できます。



# イントロダクション

## 【ストーリー】

20世紀末から続いた70年にもおよぶ戦争のような世界大戦も、「地球連邦」の設立で終わりを告げた。人類は新しい国家を夢見るものとするため、残された軍事兵器を次々と廃棄していった。そして、最後の戦闘機である「レッドシエイス」を解体しようとしていた頃、悪夢は再び訪れようとしていた。

大戦末期に製造された自動戦闘システム、K. O. B（KILLER OPERATING SYSTEM）通称「カオス」が、衛星軌道に残されていたのだ。

「カオス」はバイオテクノロジーの集大成とも言われ自らの判断において、戦闘力の増強と攻撃目標の決定を行えるようにプログラムされていた。「カオス」の戦闘能力は、7日で全世界を破壊できるとさえ言われていた。

戦争終結と同時に全機動停止コマンドが送られ、「カオス」は完全に停止したものとされていたが、中継装置の一部を止めることはできなかった。



## VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

外部からの命令を拒絶した「カオス」は、さまざまな兵器を量産し、凶悪な生物をも作り出した。その創造物には一貫性がなく、広大な内部には人工的な感じであったり、自然の空間であったりと、多種多様であり、まるで幼児の見る夢の世界を思わせた。

「カオス」の突然の反乱に世界は震撼したが、「カオス」に対抗できる軍事兵器は、単体寸前の「レッドシェイプス」しか残されていなかった。

「カオス」破壊に究極しようとする高性能戦闘機「レッドシェイプス」は人類を救えるのか。

「地球連邦」は全人類に「警告」する！

「レッドアラーム」発令！！

## コントローラーの基本操作方法

ここでは、各名称と操作方法を説明します。

### Lトリガー

ゲーム中だけ使用します。Lトリガーを押したままL十字ボタンで上下左右へ急速移動します。

### L十字ボタン

メニュー選択/ゲーム中は上昇・下降・左右移動ボタン

### SELECTボタン

ゲーム中だけ使用します。4段階級点切り替えボタン

Lトリガー・Rトリガー・SELECT・START・A・Bボタン同時押しでリセットできます。

### STARTボタン

決定・ゲームスタートボタン  
/ゲーム中はポーズボタン



しっかり  
攻略は難

# VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

## 電源スイッチ

電源のON/OFF(オン/オフ)

## Rトリガー

ゲーム中だけ使用します。バルカン砲の発射ボタン、また、LOCK ON(ロックオン)した状態で押し直すと、ホーミングが発射されます。

## R十字ボタン

ゲーム中だけ使用します。上下左右スライド移動ボタン

## Bボタン

ジャンセルボタン/ゲーム中は減速及び後進ボタン

## Aボタン

決定ボタン/ゲーム中は加速ボタン

※その他オプション選択の BUTTON 設定で4タイプ選択できます。

# RED SHAIFECE

レッドシェイフィス

ここで君達の操縦する  
機体を紹介しよう。

大戦終結後、地球連邦の設立  
と共に解体寸前に追い込まれ  
ていたが、自己判断戦闘プロ  
グラムにより突然反乱した。  
「カオス」を君は全人類の存  
亡を賭け「カオス」内部へ出撃  
しなければならない。



■大戦に勝利すべく、軍事兵器として開発された高性能支援戦闘機だ。

# VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

## バルカン



エネルギー弾と高威力の弾薬式の武器と  
よく似て重たいと当たらないぞ。  
強い敵には思いきって撃ちこめ！

## シールド

射撃を防ぐスクリューシールド/機体  
に受ける敵からのダメージを最大10枚の  
シールドが防いでくれるぞ！

## ホーミング



自動追尾とサイロ/ターゲットをロック  
オンする事で、敵を追尾し破壊する  
ホーミングでは欠かさない武器だ！



## オプションメニューの説明

セットアップには、4つのオプションメニューが用意されています。  
そのままゲームを始めるのも、お好みのオプション選択をするのも自由です。

### タイトル画面



START・

そのままゲームスタートできます

OPTION・

設定したい各メニュー選択をおこないます



### オプション選択

DISPLAY・BUTTON・EYES・  
LEVEL以上4つの設定ができます

EXIT・・タイトル画面に戻る(各メニュー同じ)

### DISPLAY

画面設定

明るさ調整 奥行き調整

### DISPLAY(ディスプレイ調整メニュー)

ここでは、BRIGHT(明るさの調整)とDEPTH(奥行き調整)を十字ボタンの左右で設定します

・奥行き調整を上げすぎると目が疲れる原因になるので、なるべく自分にとって調整をお願いします

# VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

## BUTTON (ボタン選択メニュー)



## EYES (目とピンポイント調整メニュー)

目の視調整とピンポイント調整をここでもおこなえます  
\*1ゲームを始める前に、このページを参考



## LEVEL

(レベル選択メニュー)

EASY、やさしい、NORMAL(普通)  
・HARD(難しい)の3つから好きな  
レベルが選べます。

TYPE1からTYPE4までの4つの中から  
自分が操作しやすいタイプを十字ボ  
タンで選んでください

TURN	UP	上射
	DOWN	下射
	LEFT	左射撃
	RIGHT	右射撃
	QUICK TURN	急速旋回
	CHANGE	機体切り替え
	PAUSE	ポーズ
SLIDE	UP	上昇
	DOWN	下降
	LEFT	左スライド
	RIGHT	右スライド
	SHOOT	攻撃
	SPEED UP	加速
	SPEED DOWN	減速

## リプレイ中のコントローラーの操作方法

リプレイアラームでは、ステージクリア、ゲームオーバーした時のプレイを好きな角度にカメラを移動してレントシェイプを見ることが出来ます  
ここでは、リプレイ中の操作方法を説明します

※ボタン名は、ソフトローダーの基本操作方法の表、メニューを参考にしてください





# VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

## L十字ボタン

上からの照り込み

左からの照り込み



右からの照り込み

下からの照り込み

## R十字ボタン

遠く(ズーム)

A 照準(距離計測)



B 照準(時計回り)

近くなる(ズーム)

## スタートボタン

ポーズ(一時停止)

## Aボタン

加速(早送り)

## Bボタン

減速(早送り)

# ゲーム画面の解説とメニュー紹介

レッドアラムのゲーム画面では、レッドシェイプフィスの状態をそれぞれゲージで表示しています。ここでは、ゲーム画面のゲージを説明します。

## ① スコア

船を倒したり、ボーナスなどで  
もらった得点を表示します

## ② エネルギーゲージ (残り燃料)

自機の残り燃料が表示されます

## ③ ホーミング

現在装着しているホーミングの  
レベルが表示されます

## ④ ブースター

4段階表示で、現在もっている  
ブースターを表示します

## ⑤ シールド

10段階ゲージで、シールドの  
ダメージを表示します



## ⑥ スピード

「0」停止・「1」1速・「2」2速・「T」  
ターボ表示です

## ⑦ ロックオンサイト (照準)

ロックビーム視点の時にだけ照準を表示します

# VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

このゲームのメニュー画面では、NEXT STAGE、REPLAY、CONTINUEのそれぞれを選択できます。

STAGE CLEAR  
NEXT STAGE  
REPLAY

GAME OVER  
CONTINUE  
REPLAY

## ●STAGE CLEAR、GAME OVER説明

NEXT STAGEを選択すると次のステージに進むことができます。

REPLAYを選択するとステージクリア、ゲームオーバーした時に自分のプレイを見ることができます。

CONTINUEを選択するとゲームオーバーしたステージから3回までプレイを再開することができます。

ENDを選択するとゲームを中断することができます。

ゲームのメニューはゲーム中とリプレイ中の2つがあります。ENDはゲーム中とリプレイ中どちらもポーズを解除します。

## ●ゲーム中のPAUSE

EXIT・DISPLAY・BUTTON・EYESが選べます。「オプションメニューの説明」の12、13ページを参考にして下さい。

## ●リプレイ中のPAUSE

EXIT・ENDが選べます。  
ENDはステージクリアのメニューへ戻ります。

## ゲーム視点切り替え画面紹介

レッドアラームにはゲーム中にカメラボタンを押すと、全部で4カメラの視点(カメラ位置)に切り替えることができます。下に紹介している画面を参考に好きなモードで遊んで下さい。

セレクトする順番は、ノーマルモード・アップモード・コックピットモード・斜め見下ろしモードの順で切り替わります。

### ノーマルモード



レッドアラームの基本ゲーム画面です。もっともレッドシェイプを操縦しやすく、ドックファイトなど見ごたえのあるプレイが楽しめます。その後の視点でプレイする前に、このノーマルモードでレッドシェイプの操縦になれないと、コックピットモードや斜め見下ろしモードでのステージクリアは、かなり難しいでしょう。

※赤い点々としている状態でも視点は切り替えができますので、攻撃を受けている途中でもポーズにすれば無事なく切り替えるれます。

# VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

## アップモード



## コックピットモード



## 初め観下のみモード



ノーマルモードよりもっとレッドシェイフィスに近づいたゲーム画面です。レッドシェイフィスを操縦する感覚が、一層リアルに体験できるモードです。ただし、遠くから来る攻撃に気が付いていないとダメージを受けやすくなるので、スコープ移動を使いこなしてクリアして下さい。

レッドシェイフィスの操縦感に慣れてプレイできるモードです。壁や地上をすれすれで飛んだり、敵との接近戦など、迫力のある戦闘が味わえます。このモードだけ同ノックオンサイトが表示されます。

レッドシェイフィスを後方高斜め上から見下ろしたモードです。まるで敵戦艦を見ているような感じでプレイできます。しかし4つの視点の中では、一番操縦が難しいのでノーマルモードでしっかり操縦を覚えておきましょう。

## アイテム紹介

レイドアラームには、レイドジョイフィスとシールド回復やパワーアップするためのアイテムとボーナス得点など4種類のアイテムがあります。ここでは、この4種類のアイテムを紹介します。



### スピードアップアイテム

#### ●ブースター (BOOSTER)

このアイテムを取ると、加速ボタンを押しているあいだ階段より高速に飛べます。ダメージを受けると壊れてしまいます。最大4つストックでき、それ以上は3000点のボーナスになります。



### ホーミング装置アイテム

#### ●ホーミング (HOMING)

このアイテムを取ると、同時に発射できるホーミングの数が増えます。4段階あり最大6連射できます。それ以上は3000点のボーナスになります。

# VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

## シールド隠匿アイテム



### ●シールド (SHIELD)

このアイテムを取ると、シールドが2ページ隠蔽します  
シールドが一杯のときは3000点のボーナスになります。

## 得点アイテム



### ●スコアー (SCORE)

1つ取るときに3000点のボーナス得点がもらえます

## ゲームの目的

レッドアームは3D空間での立体的な戦いが楽しめるゲームだ。

このゲームは自由に飛行できるパーソナル3D空間ステーションに存在する人類の敵と化した「カオス」が作り出す敵や障害物を、人類最後の希望「レッドシェイプス」を操り敵を排除しながら最終ステージにある「カオス」の中核要塞を破壊するのが目的だ！

君は、「高性能戦闘機レッドシェイプス」のパイロットに選ばれた！弾射式バルカン砲や最大6連発レーザービームを駆使して衛星軌道上に浮かぶ自動戦闘システム「カオス」内部へ侵入しなくてはならない！人類を救えるのは君だけだ！





## VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

うまく各ステージの最終地点に到達すると自動的にエンファーズゾーン(本ステージ)に突入しボスとの戦闘が始まる。ボスを倒すことができればステージクリアになり次のステージに挑むことができるぞ。

またステージクリア時には、自分のプレイを何回でも見ることができるリプレイ機能があり、お友達や家族に見せることもできるんだ。またステージとステージの間にはオートセティングポーズ機能があるので休憩もできるぞ。ゲームを終わりたい人は、そのまま電源を切ればOKだ。



## 敵キャラクター紹介

「カオス」の内部には機械兵器や生物などいろいろな敵が存在する。  
ここでは敵の一部を紹介しよう。



### ▶ ギンガー

星形型の機械機。多数で攻撃をしかけてくる。



### ▶ カッポン

星形のロボット。色々な所に配備されている。



### スピンデス

浮遊する防衛兵器。  
「カオス」中心部に  
いる。



### ▶ ニューニュー

ゲート防衛兵器。  
壁に入ると攻撃が  
効かない。

# VIRTUAL 3D SHOOTING GAME



## ▶ ガゼス

偵察用の飛行兵器  
あまり攻撃はして  
こない



## ▶ バトック

人型兵器 兵器工  
場の内部で開発さ  
れている

## ゴオトシン

強力な生物兵器  
出現したらすばや  
くたおせ。



## ゲビスコドン

雷電型の生物兵器。  
追尾する弾をはいて  
くる。



## ▶ ゴリモウ

こうもり型の生物兵器  
集団でおそってくる。

ヤザンにも、さまざまな敵がレノドン・イギリスを攻撃してくるぞ！

# ステージ1とステージ2の大ボス紹介

## HORK-LANDER

ホークランダー



ステージ1の守護  
兵器。ステージ最  
後で出現。

「カオス」で製造された地上攻撃用兵器。攻  
撃能力は未完成部分があり、不安定だが、反  
撃能力が強力で多数の追尾型ミサイルを発  
射してくる。



## VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

BARBARAY

バーバレイ



ステージ2の守護  
兵器 変形種が  
率直の飾り



「オオス」内部の地下選抜種  
の生物兵器を結核する大型生物  
兵器 普段は蛇の形をしている  
が、変形種は露骨のエネルギーで  
作り出した、異変種で攻撃をして  
くる

## レッドアラーム攻略アドバイス

- ① スライドの使い方をマスターすることがステージのクリアにつながる。
- ② 敵の弾はあまり引を付けず、早めに回避するようにしよう
- ③ 状況に応じて自機のスピードを、調節できるようにしよう
- ④ 敵のホーミングは、すぐに撃破しよう
- ⑤ 無理に敵を倒す必要はない。あせらず飛べ。
- ⑥ ボスを守っている敵は、早めに倒してしまおう
- ⑦ アイテムは、確実に拾っていこう
- ⑧ オートマチックケボース機関を利用して唇を休めよう
- ⑨ リプレイで自分の飛び方を知っておくのも大事な！
- ⑩ 唇の横を自分に食った弾をしないとダメージを受ける原因になるぞ。



# T&E バーチャル ゴルフ

## ゴルフ初心者にも安心な親切設計

- ボールの飛行軌跡や飛距離の制約など「飛行を感」をリアルに再現
- バーチャルボーイの立体視感をフルに活かした全18Hのオリジナルコース
- 最新のプレイを再現できるリプレイ機能搭載
- 初級4人組のプレイヤーで随ってナメントモード

【期間限定】・バーチャルボーイ。は万人受けの両建てです

1995年8月発売

予定価格5500円

税別1500円

## ユーザーの皆様へのご注意

1. このソフトウェアおよび取扱説明書は、株式会社ティーアントイ ソフトの登録商標です。その一冊または全部を、株式会社ティーアントイ ソフトの許可なく、複製・改訂すること、およびレンタル、もしくはそれに類似する行為に供することは、法律・著作権法などで禁止されています。
2. ゲーム内容などに関するご質問、お問い合わせについては、誠に勝手ながらお答えできませんので、ご了承ください。
3. 製品には万全を期しておりますが、万一株式会社ティーアントイ ソフトの責に帰する不具合が発生した時、ご質問とはなりますが、「株式会社ティーアントイ ソフト ユーザーサポート係」までご連絡くださいますようお願い申し上げます。



**TESLIFT**

株式会社 ディーアンドイーソフト

〒460-0835 愛知県名古屋市中区栄3-1-1

〒460-0835 愛知県名古屋市中区栄3-1-1

〒460-0835 愛知県名古屋市中区栄3-1-1

〒460-0835 愛知県名古屋市中区栄3-1-1

〒460-0835 愛知県名古屋市中区栄3-1-1

FOR SALE AND USE, REPRODUCTION AND COMMERCIAL, REMOTE, PROHIBITED.

本作品は複製、転載、改変、再配布、貸与、譲渡、公衆送信、  
または他の権利の行使を禁じます。

※詳細情報・お問い合わせ先は、本作品の公式サイトをご覧ください。